โครงการ KingMath สุดยอดนักแก้โจทย์

หลักการและเหตุผล

จากทฤษฎีของ William Glasser (นักจิตแพทย์ ชาวอเมริกัน) เกี่ยวกับการพัฒนาทักษะการรับรู้ของนักเรียนต่อการเรียนรู้ผ่านกระบวนการต่างๆ โดย

นักเรียนอ่าน การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 10 %

นักเรียนฟัง การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 20 %

นักเรียนเห็น การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 30 %

นักเรียนเห็นและฟัง การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 50 %

นักเรียนอภิปราย การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 70 %

นักเรียนมีประสบการณ์ การรับรู้และเข้าใจมีเพียง 80 %

นักเรียนถ่ายทอดให้ผู้อื่นได้ การรับรู้และเข้าใจมีถึง 95 %

ดังนั้นสำนักงานใหญ่จึงเล็งเห็นความสำคัญ**ในการพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียนโดยการนำความรู้ที่ได้รับมาถ่ายทอดให้ผู้อื่น** จึงได้จัดโครงการ KingMath สุดยอดนักแก้โจทย์ขึ้น เพื่อให้นักเรียนคิงแมทส์ได้มีโอกาสนำความรู้ทางคณิตศาสตร์จากการเรียนในห้องเรียนมานำเสนอ อธิบายหลักการแนวคิดให้กับผู้อื่น เพื่อส่งเสริมให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ ที่จะทำให้นักเรียนมีความเข้าใจในวิชาคณิตศาสตร์ได้อย่างถ่องแท้ และเกิดเป็นความเชี่ยวชาญ รวมทั้งยังส่งเสริมให้นักเรียนได้แสดงความสามารถทางคณิตศาสตร์ และเผยแพร่ความรู้เทคนิควิธีการแก้โจทย์คิงแมทส์ให้กับผู้อื่น

วัตถุประสงค์

1. เพื่อกระตุ้นนักเรียนให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ได้อย่างถ่องแท้
2. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนนักเรียนคิงแมทส์ได้มีโอกาสแสดงความสามารถในด้านคณิตศาสตร์
3. เพื่อเพิ่มคุณภาพและกระตุ้นบรรยากาศการเรียนการสอนในสถาบันคิงแมทส์
4. เพื่อเผยแพร่ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหา โดยนักเรียนคิงแมทส์จากสาขาทั่วประเทศ

เป้าหมายเชิงคุณภาพ

เสริมสร้างเจตคติที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ และสร้างความมั่นใจให้แก่นักเรียน กระตุ้นกระบวนการเรียนรู้ในสถาบันคิงแมทส์ เพื่อเพิ่มพูนความน่าเชื่อถือด้านคุณภาพในสถาบัน

เป้าหมายเชิงปริมาณ

มีนักเรียนส่งผลงานเข้าร่วมกิจกรรม 3,000 ผลงานขึ้นไป

ระยะเวลาโครงการ

กิจกรรม	กำหนดเวลา
สาขาส่งผลงาน	ตั้งแต่วันนี้ – 31 มีนาคม 2558
คัดเลือกผลงานรอบคัดเลือกโดยอาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิ	1 เมษายน – 30 เมษายน 2558
บุคคลทั่วไปโหวตทาง King Class Academy Facebook	1 พฤษภาคม – 31 พฤษภาคม 2558
ประกาศผล (ทางเว็บไซต์: www.kingmath.co.th)	10 มิถุนายน 2558

สถานที่รับสมัคร

สถาบันพัฒนาทักษะคณิตศาสตร์คิงแมทส์ทุกสาขาทั่วประเทศ

เงื่อนไขการส่งผลงาน

1. รับสมัครนักเรียนคิงแมทส์ชั้น ป.1 – 6 ที่เรียนต่อเนื่อง 4 เดือนขึ้นไป และต้องคงสภาพเป็นนักเรียนคิงแมทส์จนถึงวันประกาศผล
2. นักเรียน 1 คน สามารถส่งคลิปได้ 1 คลิปเท่านั้น
3. สามารถเลือกโจทย์ได้จากหนังสือเรียนนิวตัน, เกาส์, ยูคลิด, Must Know Problem Solving, Must Know Figure หรือ KingMath Extra
4. สามารถนำอุปกรณ์มาประกอบการอธิบายวิธีแก้โจทย์ได้

5. โจทย์ที่ส่งเข้าประกวดจะต้องอยู่ในระดับเดียวกันหรือมากกว่าชั้นเรียนปกติในโรงเรียนปีการศึกษา 2557
6. ความยาวของคลิปไม่เกิน 5 – 10 นาที ต่อคลิป
7. คลิปที่ส่งเข้าประกวดจะต้องแนะนำชื่อ ชั้น ชื่อสาขาและโจทย์ที่จะอธิบายว่าอยู่ในหนังสือเล่มใด
8. การแต่งกายสวมเสื้อคิงแมทส์

เกณฑ์การตัดสินคลิปรอบคัดเลือกโดยอาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิ ดังนี้

เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
2.1 มีวิธีการอธิบายที่ทำให้ผู้อื่นเข้าใจได้ง่ายและใช้คำศัพท์ทางคณิตศาสตร์ได้ถูกต้อง	50
2.2 มีวิธีการนำเสนอประกอบการอธิบายได้เป็นอย่างดี	30
2.3 ความคมชัดของภาพและเสียง	20
คะแนนรวม	**100**

หมายเหตุ ผลงานคลิปที่ผ่านในรอบคัดเลือกจะต้องมีคะแนน 50 คะแนนขึ้นไป

เกณฑ์การตัดสินคลิปสุดยอดนักแก้โจทย์

ลำดับ	เกณฑ์การตัดสิน	% คะแนน
1	คะแนนโดยอาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิจากรอบคัดเลือก	50%
2	คะแนนโหวตจากบุคคลทั่วไปทาง King Class Academy Facebook	50%
รวม		100%

รางวัลสุดยอดนักแก้โจทย์สำหรับนักเรียน 150 รางวัล และเงินรางวัลพิเศษสำหรับสาขา 150 รางวัล จำนวนทั้งสิ้น 300 รางวัล มูลค่ารวม 300,000 บาท แบ่งเป็น

ชั้น	จำนวนรางวัล (รางวัล)	ทุนการศึกษาสำหรับนักเรียนมูลค่า (บาท)		รางวัลพิเศษสำหรับสาขา มูลค่า (บาท)
ป.1	25	1,500	เกียรติบัตร	500
ป.2	25	1,500		500
ป.3	25	1,500		500
ป.4	25	1,500		500
ป.5	25	1,500		500
ป.6	25	1,500		500

- คลิปที่ได้รับรางวัลสุดยอดนักแก้โจทย์จะต้องมีคะแนน 50 % ขึ้นไป
- นักเรียนและสาขาที่ได้รับรางวัลจะต้องชำระภาษีตามที่กฎหมายกำหนด

สิทธิในการเข้าร่วมโครงการของสาขา

1. สาขาส่งรายงานการลงทะเบียน ชำระค่า Royalty และค่าสินค้า**ตรงตามเวลาที่กำหนด**
2. ปฏิบัติตามกฎระเบียบของบริษัทฯ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

*** ทางบริษัทฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไข

และการตัดสินของบริษัท เอดู พาร์ค จำกัด ถือเป็นที่สิ้นสุด ***

****